



# ISOSTEN HÄSSÄKKÄ

## *Mahdollisuus moneen*

Käytä rohkeasti luovuuttasi ja heittäydy!

**HÄSSÄKKÄ** on työnimi isosten ohjaamille aktiivihetkille, joka yleensä vietetään leirillä ilta aikaan. Hässäkkä kestää noin 45 minuuttia. **Hässäkässä voi tehdä melkein mitä tahansa.** Joskus se voi pitää sisällään leikkejä, laulamista ja sketsejä ja joskus se voi olla isompi peli ulkona kuten lipunryöstö taikka tietokilpailu ripariryhmien kesken. **Hässäkkä on isosten itse suunnittelema,** joka kannattaa suunnitella ja harjoitella jo edellisenä päivänä. Hässäkkä ideoita ja apua voi pyytää ohjaajilta.

## SUUNNITTELUSSA HUOMIOI:

**Kohderyhmä!** On eri asia suunnitella ohjelmaa riparilaisille kuin lapsille. Hässäkkä on palveltava ensisijaisesti leiriläisiä (ikäryhmä huomioon ottaen) - ei isosia, joten kokeilkaa rohkeasti jotain uutta!

**Minkälainen ryhmä?!** Ovatko he tuttuja vai tuntemattomia toisilleen? Onko ryhmä energinen vai passiivinen? Laulavainen vai hiljaisempi? Onko leirin eka vai vika päivä?

**Monipuolisuus!** Hässäkkä ovat monipuolisia, jotta mahdollisimman moni leiriläinen voi kokea tullessaan huomioduksi. Vanhoja tuttuja pelejä voi muunnella **mielikuvituksen avulla teemaan sopivaksi!**

**Yhteishenki!** Hässäkkä päätavoite on nostattaa yhteishenkeä. Eli rohkaista leiriläisiä heittäytymään kuitenkin on hyvä muistaa se, että yhteishengen rakentumisen nopeus on kiinni myös siitä, minkälainen asenne ryhmällä on.

**Asenne!** Isosen positiivisella asenteella ja innostavuudella on tärkeä merkitys ryhmähengen muodostumisessa. Isosen on mallinäyttävä, eli osallistuu myös itse peleihin, leikkeihin, yhteislauluihin sekä hiljentymiseen.

**Rehellisyys!** Isosten on oltava rehellisiä itselleen (ja toisilleen) omista taidoistaan. Kukaan ei osaa kaikkea. On etsittävä tasapaino isosporukan vahvuuksien ja leiriläisille toimivien juttujen välillä. Ihanteellisinta on, että jokainen – sekä leiriläinen että isonen- osallistuu hässäkkään omien mukavuusalueidensa ja osaamisensa puitteissa.

**Turvallisuus!** On todella tärkeä muistaa ja huomioida leikkijöiden fyysinen ja henkinen turvallisuus. Kukaan ei saa tulla nolatuksi tai toisen itsemääräämisoikeutta tulee kunnioittaa.

*”Hyvin suunniteltu Hässäkkä on jo puoliksi tehty!”*

Hässäkkä on isosten tärkeä tehtävä ja lopputuloksen pitää olla *hyvin valmisteltu ja perusteltu*, jotta se tuntuu leiriläisestä mukavalta yhdessäololta. Hässäkän tulee aina olla *hyvän maun mukainen!* Koska emme tiedä leiriläisten taustoja on hyvä kunnioittaa arkoja aiheita kuten alkoholia seksuaalisuutta ynnä muuta.

Isosten tehtävänä on laatia päivän hässäköistä *kirjallinen suunnitelma*.

*Suunnitelman tehtävä on tukea kaikkia isosia ja antaa pohjarakenteen Hässäkän aikatauluun.*

On Hyvä, että Suunnitelmassa ilmentyvät seuraavat asiat:

- *Hässäkän sisältö: pelit, leikit, sketsit, laulut*
- *Eri toimintojen vastuuhjaajat (vastaa myös turvallisuudesta!)*
- *Arvio ajasta*
- *Takatasku-pelit*, jos jääkin ylimääräistä aikaa, mieluummin liikaa kuin liian vähän!

Ennen hässäkkää pitää:

*Hyväksyttää suunnitelma ohjaajalla.* Suunnitelma hyväksytetään **AINA** ohjaajalla, jolla on velvollisuus muokata sitä tarvittaessa.

*Valmistelu.* Muista haalia kaikki tarvittavat välineet **AJOISSA** valmiiksi ja käden ulottuville (roolivaatteet, laulukirjat, tilan järjestely, ohjelman runko jne.)

## MUISTA VIELÄ

*Vanhat klassikoilla* on oma paikkansa. Ne ovat usein ajan saatossa hyväksi hioutuneita ja toimiviksi todettuja. Muista että jokainen leiri on uusi kokemus ja isosille vanhat klassikot voivat olla leiriläisille täysin uusia.

*Uudet ideat ovat* aina tervetulleita! Niistä saattaa jopa syntyä uusi klassikko! Ne voivat vaatia vain enemmän aikaa suunnittelua ja harjoittelua – tosin riskinotto on suotavaa! Tuo ideasi rohkeasti esille muille isosille tai ohjaajalle!

*Pidemmät erikoishässäkät!* Leirillä on myös tilaa pidemmille erikoishässäköille. Se voi olla esimerkiksi teemailta, vaellus, nuotioilta, rastirata tai gaalailallinen, hiljaisuuden vaellus, liikunnallinen tai kädentaitoihin liittyvä ilta jne. Jos halutte gaalaa, tai muuta joka vaatii isompaa valmistelua se tulee ottaa ennen leiriä puheeksi.

*Jatko!* Onko jotkut asiat jotka toistuvat tai jatkuu eri päivinä. Esimerkiksi jatkosketsit tai jatkonäytelmät!

*Leirin eka ilta!* Ensimmäinen päivä antaa leiriläiselle ratkaisevan ensivaikutelman siitä, millaista on olla leirillä. Panosta siis toimivimpiin juttuihin sekä hyvän kokonaistunnelman luomiseen.

*Leirin vika ilta!* Leiri ei pääty viimeiseen iltaan! Seuraava päivä on vielä oikeaa leiriä. Turhaa valvomista on siis vältettävä. Sillä seuraavana aamuna on hyvin intensiivinen ja leirin lopulla kaikilla voi energiat olla jo valmiiksi lopussa. Jos mietitte jotakin erityistä viimeiseksi illaksi, ottakaa se puheeksi ohjaajien kanssa.