



Leikinohjaus-ohje Isosille

Leikin alkuun huomioon otettavat asiat:

Missä pidät pelin/leikin? Sää varaus?
Varusteet? Valmistautumisaika? Ryhmän koko?
Ryhmän dynamiikka? Ketkä ohjaa ja kuka vastuussa? Ensiapulaukun paikka?

1. Aloitus

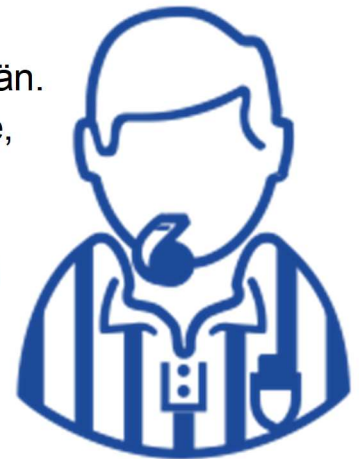
Ohjauksen alussa on **hyvä ottaa huomioon** äänen kuuluvuus ja selkeät ohjeet. Harjoittele ohjaaminen aluksi, että ohjaus sujuu luontevasti. Virheitä ei tarvitse pelätä!

Aloita ja lopeta peli/leikki **samaan paikkaan tai muotoon**. Esimerkiksi piirissä pelataan ja lopetetaan. Mikäli olet valinnut ohjaamisen ulkona olevaan tilaan, **huomioi paikka!** Katso, että aurinko ei paista ketään silmiin.

Ota hyvä etäisyys, josta oma äänesi ja ohjeesi **kuuluvat ohjattaville**. Ota samat asiat huomioon myös sisätiloissa. Katso myös peliä/leikkiä suunniteltaessa sisätilan **turvallisuus**. Esimerkiksi terävät kulmat ja kompastus kohteet.

2. Ohjaus

- Pelin alkaessa kutsu ryhmä kokoon.
- Laita heidät muotoon, mihin haluat heidän menevän.
- Alussa jos nimet eivät ole tuttuja, kerro ohjattaville, kuka olet.
- Kerro mitä pelataan/leikitään.
- Selitä ohjeet selkeästi ja kuuluvalla äänellä. Käytä apuna muita isosia/ohjaajia esimerkin näyttämiseen.
- Kun kysyt pelin/leikin ohjeitten selkeyttä, niin kysy esimerkiksi näin: Selitinkö ohjeet ymmärrettävästi?



Kun peli alkaa niin pyri **innostamaan** ryhmää omalla esimerkilläsi.

Ota huomioon henkilöt sellaisissa peleissä, joissa voi tippua pelistä pois, sillä yleensä pelistä tippuneet saattavat aloittaa puhumisen/muun touhuamisen. **Pyri saamaan** heidät mukaan vaikkapa kannustamaan vielä pelissä olevia.

3. Lopetus

Kun peli on pelattu, niin **kutsu kaikki kokoon**, vaikka samaan aloitus muotoon, tai jopa sellaiseen muotoon, mihin seuraava ohjaaja haluaa heidän ryhmittyvän hänen ohjaukseen.

Ohjauksen lopussa, kun ryhmä on kokoontunut haluttuun muotoon/paikkaan, niin voit kertoa, kuka olit ja mikä oli leikin/pelin nimi. Tämä on hyvä esimerkiksi leirin alussa, mikäli nimet eivät ole tuttuja.

HUOM! *Leikki on hyvä lopettaa silloin, kun tunnelma on huipulla ja kaikilla kivaa. Tällöin leikistä jää hyvä muisto!*

Kiitä kaikkia ja kehu!

